Old Times

Sistemas de Computação Móvel e Ubíqua

André Lopes 60000

Pedro Silva 60386

Índice

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Introdução | …………………………………………. |  |
| 2. Arquitetura do sistema | …………………………………………. |  |
| 2.1 Sistema Ubíquo | …………………………………………. |  |
| 2.1.1 Componentes | …………………………………………. |  |
| 2.2 Tecnologias | …………………………………………. |  |
| 2.2.1 Firebase | …………………………………………. |  |
| 2.2.2 React Native | …………………………………………. |  |
| 3. Aplicação Móvel | …………………………………………. |  |
| 3.1 Página de Log-In | …………………………………………. |  |
| 3.2 Página Inicial | …………………………………………. |  |
| 3.3 Página de Registo de Staff | …………………………………………. |  |
| 3.4 Página de Registo de Quartos | …………………………………………. |  |
| 3.5 Página de Lista de Staff | …………………………………………. |  |
| 3.6 Página de Lista de Quartos | …………………………………………. |  |
| 3.7 Página de Informação de Quarto | …………………………………………. |  |
| 3.8 Página de Perfil | …………………………………………. |  |
| 4. Automatização | …………………………………………. |  |
| 5. Desvios do Plano Inicial | …………………………………………. |  |
| 6. Conclusão | …………………………………………. |  |
|  |  |  |

Introdução

O objetivo deste trabalho é criar um sistema móvel e ubíquo que, conectado, permite a partilha de informação e funcionalidades entre uma aplicação móvel e um sistema ubíquo.

Deste modo

O nosso problema consiste na criação de uma aplicação que permita ao seu utilizador a gestão, especialmente ambiental, de um espaço físico. Sentimos que uma das situações em que seria mais pertinente usar esta modelo seria, por exemplo, num lar de idosos.

Com esta aplicação os trabalhadores do lar conseguiriam controlar os fatores ambientais de um quarto de um utente, tanto a temperatura como a luminosidade ou até mesmo a humidade. Para além disto os trabalhadores do lar teriam acesso ao controlo de saídas do quarto.

Sentimos que esta aplicação poderia ser útil devido ao difícil controlo de utentes de lares e, muitas vezes, à falta de trabalhadores necessária para um bom funcionamento de um estabelecimento destes.